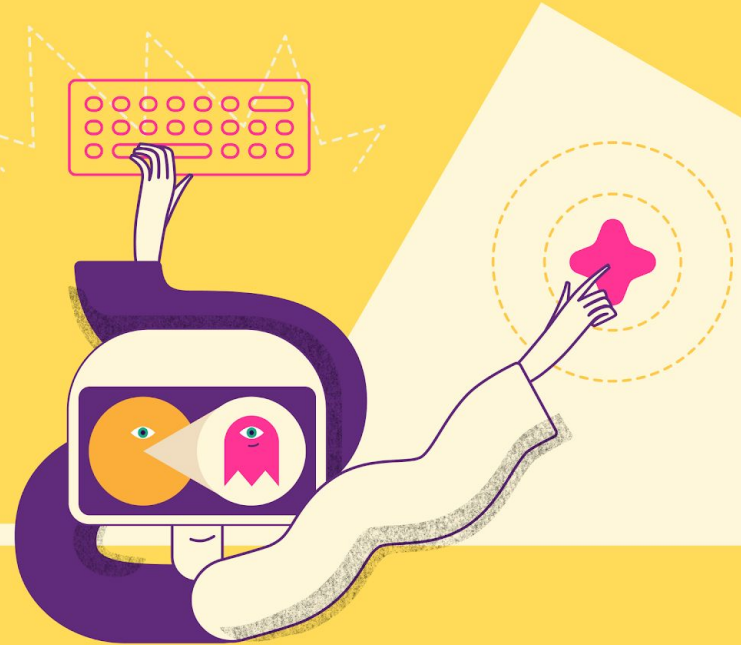


# Game design

**Ein Kurs für Kinder von 10-13 Jahren**

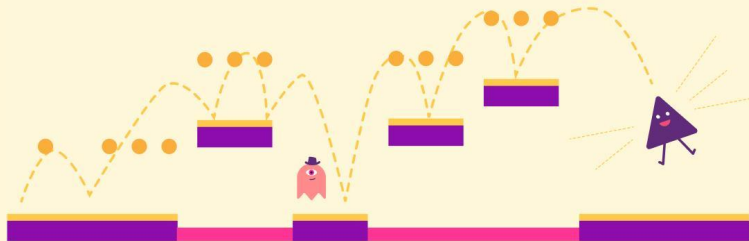
Lerne die Welt der Spieleentwicklung kennen und erziele erste Schritte in einem hochgeschätzten Beruf.



# Wir studieren. Wir spielen. Wir erstellen

Ein Hobby, das ihnen hilft,  
zu wachsen und nach den Sternen zu greifen.

Alle Kinder sind einzigartig, aber sie alle  
lieben eine Sache - Spiele! Wir lehren sie, wie  
sie ihre eigenen Spiele entwerfen können.





# Warum sie sich für den **Game Design Kurs** entscheiden sollten



## Eigenes Projekt-Portfolio

Jedes Kind kreiert, unabhängig voneinander, mehrere voll ausgereifte Projekte. Während der Projektplanung lernen die Kinder Ideen zu formulieren und zu implementieren.



## Fachübergreifende Kenntnisse

Erweitern des Horizonts und Erkunden der Welt: Reden über die Errungenschaften der Wissenschaft. Kontakt zu Physik, Mathematik, Biologie, Informatik und vielem mehr!



## Entwicklung der Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts

Der Unterricht bei "Algorithmics" fördert das kreative und kritische Denken und lehrt zudem Teamarbeit und das Präsentieren in der Öffentlichkeit.

# Dein Kind lernt:

- ◆ Code-Puzzles und logische Aufgaben zu lösen
- ◆ Handlungen für Spiele zu entwickeln und verschiedene Spielstrategien zu nutzen
- ◆ verschiedene Spieltypen zu entwickeln
- ◆ ihre eigenen Spiele in der Roblox Studio-Engine zu erstellen und Skripte in Lua zu schreiben
- ◆ ihr Spiel auf der Roblox-Plattform zu bewerben und neue Spieler dafür zu gewinnen



# Dein Kind lernt:

- ◆ mehrere vollwertige Projekte zu entwickeln
- ◆ ihr Vokabular zu erweitern
- ◆ Zeitmanagement
- ◆ im Team zu arbeiten
- ◆ Rhetorik und Präsentationstechniken zu beherrschen



# Was ist Roblox?

**Roblox ist die weltweit beliebteste Online-Plattform zum Erstellen von Spielen.** Mehr als 100 Millionen Nutzer erstellen jeden Monat ihre eigenen Spiele mit der Roblox Studio-Engine.

- Auf der Plattform können Sie Ihre eigenen virtuellen Welten erstellen und sie mit Freunden und der ganzen Welt teilen;
- Plattform-Nutzer können die Funktionalität ihrer Spiele mit speziellen Skripten erweitern;
- Es ist auch für die jüngsten Nutzer geeignet.



# Kurspläne

Die Anzahl der absolvierten Module hängt von der Leistung der Gruppe ab

## Modul 1: Die Roblox-Welt

1. Roblox.com und Roblox Studio
2. Erstellen eines 3D-Spiels
3. Erstellen eines Plattformspiels
4. Skripte. Erweiterung der Spielfunktionalität

## Modul 2. Gestaltung einer Spielwelt

1. Landschaft und Anlagen
2. Immobilien
3. Hinzufügen von Skripten, Übung
4. Überraschungen und Hindernisse
5. Präsentation des Projekts

## Modul 3. Anlegen eines Gastes

1. Kennenlernen des Spieldesigns
2. Chatbots zu einem Spiel hinzufügen
3. Systemgestaltung und Übergänge zwischen den Ebenen
4. Erstellen eines Quiz-Spiels
5. Rätsel und Puzzles

## Modul 4: Beherrschung der Spielgestaltung

1. Rollenspiele
2. Charaktere zu einem Spiel hinzufügen
3. Erstellen eines Angriffs im Spiel
4. Entwerfen von Spielerleistungen
5. Präsentation des Projekts

## Modul 5. Multiplayer-Spiele\*

1. Shooter-Spiele
2. Der Plan für einen Shooter
3. Spiele mit mehreren Spielern
4. Wettbewerb Cypersport

## Modul 6. Die Welt der Rennstrecken\*

1. Simulatoren
2. Einrichten einer Karte für Rennen
3. Erstellen eines Quads
4. Präsentation des Projekts

## Modul 7: Ein neues Level\*

1. Arcade-Spiele
2. Angriffe in Arcade-Spielen erstellen
3. Entwicklung einer Handyversion eines Spiels
4. Das Spiel "King of the Hill" erstellen

\*Nur in der Vollversion des Kurses (hängt von der Leistung der Gruppe ab)



# Ein projektbezogener Ansatz

- ◆ Unsere Schüler erstellen ihre eigenen Mini-Projekte und wenden das erworbene Wissen bereits in den ersten Unterrichtsstunden in der Praxis an.
- ◆ Sie können ihre Projekte direkt auf der Plattform mit ihren Mitschülern teilen und lernen, Feedback zu geben und zu erhalten.
- ◆ Am Ende eines jeden Moduls präsentieren sie ein vollwertiges Einzel- oder Gruppenprojekt.





# Wie der Unterricht verläuft:

- **31 Online DUE\***  
**Einmal die Woche**  
Auch samstags
- **90 Minuten (2\*45 Min)**
- **Bis zu 10 Kinder**  
In einer Gruppe
- **1 Jahr**  
Kursdauer

- Individueller Ansatz für jedes Kind
- Verpasster Unterricht kann auf der Plattform jederzeit nachgeholt werden
- Keine verpflichtenden Hausaufgaben
- Eltern können den Fortschritt ihrer Kinder verfolgen
- Jeder Schüler kann in seinem eigenen Tempo lernen: Die Plattform beinhaltet tolle Tipps, Lernmaterialien, ergänzende Aufgaben und Aufgabenlösungen
- Der Stundenplan ist so gestaltet, dass er sich mit dem Schulunterricht des Kindes nicht überschneidet
- Der Lehrer erklärt den Stoff auf eine interessante Weise und weckt das Interesse der Kinder an dem neuen Thema.



\*DUE - Doppelte Unterrichtseinheit (2 x 45 Min=90 Min)

Algorithmics

# Reserviere einen Platz in der Gruppe

Und wähle einen  
passenden Starttermin

<https://algorithmicsfrankfurt.de>  
Instagram: [algorithmics.frankfurt](#)  
facebook.com/[AlgorithmicsFrankfurtMain](#)

