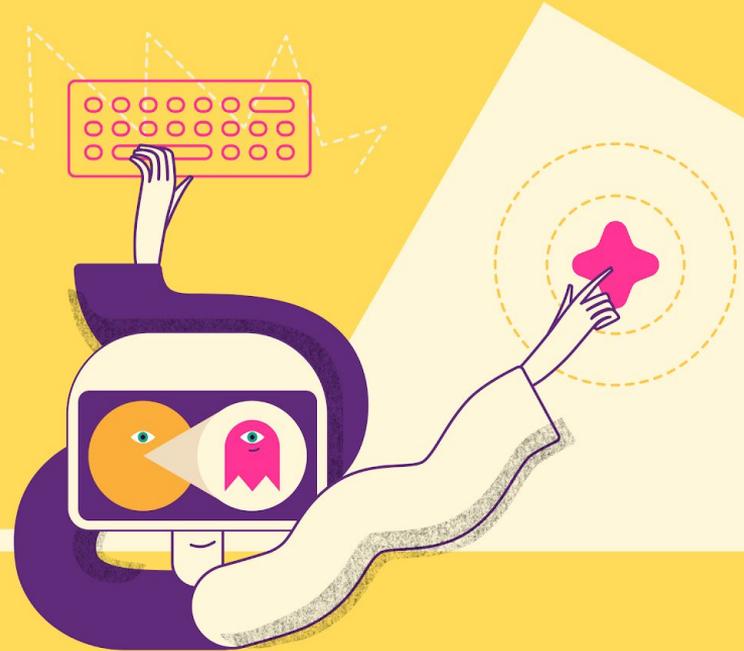


Game design

Ein Kurs für Kinder von 10-13 Jahren

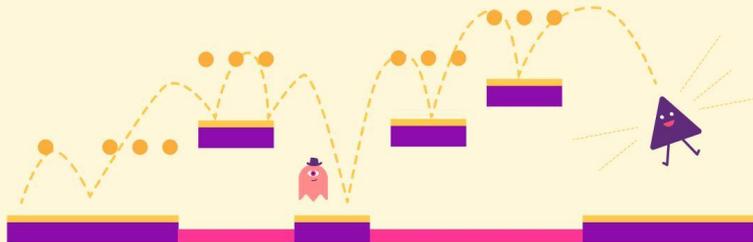
Lerne die Welt der Spieleentwicklung kennen und erziele erste Schritte in einem hochgeschätzten Beruf.



Wir studieren. Wir spielen. Wir erstellen

Ein Hobby, das ihnen hilft,
zu wachsen und nach den Sternen zu greifen.

Alle Kinder sind einzigartig, aber sie alle
lieben eine Sache - Spiele! Wir lehren sie, wie
sie ihre eigenen Spiele entwerfen können.





Warum sie sich für den **Game Design Kurs** entscheiden sollten



Eigenes Projekt-Portfolio

Jedes Kind kreiert, unabhängig voneinander, mehrere voll ausgereifte Projekte. Während der Projektplanung lernen die Kinder Ideen zu formulieren und zu implementieren.



Fachübergreifende Kenntnisse

Erweitern des Horizonts und Erkunden der Welt: Reden über die Errungenschaften der Wissenschaft. Kontakt zu Physik, Mathematik, Biologie, Informatik und vielem mehr!



Entwicklung der Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts

Der Unterricht bei "Algorithmics" fördert das kreative und kritische Denken und lehrt zudem Teamarbeit und das Präsentieren in der Öffentlichkeit.

Dein Kind lernt:

- ◆ Code-Puzzles und logische Aufgaben zu lösen
- ◆ Handlungen für Spiele zu entwickeln und verschiedene Spielstrategien zu nutzen
- ◆ verschiedene Spieltypen zu entwickeln
- ◆ ihre eigenen Spiele in der Roblox Studio-Engine zu erstellen und Skripte in Lua zu schreiben
- ◆ ihr Spiel auf der Roblox-Plattform zu bewerben und neue Spieler dafür zu gewinnen



Dein Kind lernt:

- ◆ mehrere vollwertige Projekte zu entwickeln
- ◆ ihr Vokabular zu erweitern
- ◆ Zeitmanagement
- ◆ im Team zu arbeiten
- ◆ Rhetorik und Präsentationstechniken zu beherrschen



Was ist Roblox?

Roblox ist die weltweit beliebteste Online-Plattform zum Erstellen von Spielen. Mehr als 100 Millionen Nutzer erstellen jeden Monat ihre eigenen Spiele mit der Roblox Studio-Engine.

- Auf der Plattform können Sie Ihre eigenen virtuellen Welten erstellen und sie mit Freunden und der ganzen Welt teilen;
- Plattform-Nutzer können die Funktionalität ihrer Spiele mit speziellen Skripten erweitern;
- Es ist auch für die jüngsten Nutzer geeignet.



Kurspläne

Die Anzahl der absolvierten Module hängt von der Leistung der Gruppe ab

Modul 1: Die Roblox-Welt

1. Roblox.com und Roblox Studio
2. Erstellen eines 3D-Spiels
3. Erstellen eines Plattformspiels
4. Skripte. Erweiterung der Spielfunktionalität

Modul 2. Gestaltung einer Spielwelt

1. Landschaft und Anlagen
2. Immobilien
3. Hinzufügen von Skripten, Übung
4. Überraschungen und Hindernisse
5. Präsentation des Projekts

Modul 3. Anlegen eines Gastes

1. Kennenlernen des Spieldesigns
2. Chatbots zu einem Spiel hinzufügen
3. Systemgestaltung und Übergänge zwischen den Ebenen
4. Erstellen eines Quiz-Spiels
5. Rätsel und Puzzles

Modul 4: Beherrschung der Spielgestaltung

1. Rollenspiele
2. Charaktere zu einem Spiel hinzufügen
3. Erstellen eines Angriffs im Spiel
4. Entwerfen von Spielerleistungen
5. Präsentation des Projekts

Modul 5. Multiplayer-Spiele*

1. Shooter-Spiele
2. Der Plan für einen Shooter
3. Spiele mit mehreren Spielern
4. Wettbewerb Cypersport

Modul 6. Die Welt der Rennstrecken*

1. Simulatoren
2. Einrichten einer Karte für Rennen
3. Erstellen eines Quads
4. Präsentation des Projekts

Modul 7: Ein neues Level*

1. Arcade-Spiele
2. Angriffe in Arcade-Spielen erstellen
3. Entwicklung einer Handyversion eines Spiels
4. Das Spiel "King of the Hill" erstellen

*Nur in der Vollversion des Kurses (hängt von der Leistung der Gruppe ab)



Ein projektbezogener Ansatz

- ◆ Unsere Schüler erstellen ihre eigenen Mini-Projekte und wenden das erworbene Wissen bereits in den ersten Unterrichtsstunden in der Praxis an.
- ◆ Sie können ihre Projekte direkt auf der Plattform mit ihren Mitschülern teilen und lernen, Feedback zu geben und zu erhalten.
- ◆ Am Ende eines jeden Moduls präsentieren sie ein vollwertiges Einzel- oder Gruppenprojekt.



Wie der Unterricht verläuft:

- **31 Online DUE***
Einmal die Woche
Auch samstags
- **90 Minuten (2*45 Min)**
- **Bis zu 10 Kinder**
In einer Gruppe
- **1 Jahr**
Kursdauer

- Individueller Ansatz für jedes Kind
- Verpasster Unterricht kann auf der Plattform jederzeit nachgeholt werden
- Keine verpflichtenden Hausaufgaben
- Eltern können den Fortschritt ihrer Kinder verfolgen
- Jeder Schüler kann in seinem eigenen Tempo lernen: Die Plattform beinhaltet tolle Tipps, Lernmaterialien, ergänzende Aufgaben und Aufgabenlösungen
- Der Stundenplan ist so gestaltet, dass er sich mit dem Schulunterricht des Kindes nicht überschneidet
- Der Lehrer erklärt den Stoff auf eine interessante Weise und weckt das Interesse der Kinder an dem neuen Thema.



*DUE - Doppelte Unterrichtseinheit (2 x 45 Min=90 Min)

Algorithmics

Reserviere einen Platz in der Gruppe

Und wähle einen
passenden Starttermin

<https://algorithmicsfrankfurt.de>
Instagram: [algorithmics.frankfurt](https://www.instagram.com/algorithmics.frankfurt)
facebook.com/AlgorithmicsFrankfurtMain

